Análisis y diseño del ejemplo Mario y Koopa

Alumna: Mamaní, Rocío de los Angeles

Se necesita calcular la distancia que hay entre Mario y Koopa

**Definición del Problema:** Hallar la diferencia que hay entre la distancia de Mario y Koopa

**Análisis:**

* Datos de Entrada:

posicionMario: entero

posicionKoopa: entero

* Datos de Salida: resta

distanciaMyK: entero

* Proceso:

distanciaMyK = posicionKoopa – posicionMario

**Diseño del Algoritmo**

|  |
| --- |
| **ENTIDAD QUE RESUELVE EL PROBLEMA:**  Programador |
| **VARIABLES**    posicionMario, posicionKoopa: entero // almacenan la posición exacta de Mario y Koopa  distanciaMyK: entero // almacena el resultado de la distancia entre Mario y Koopa |
| **NOMBRE ALGORITMO:** hallar\_distancia  **PROCESO DEL ALGORITMO**   1. *Leer* posicionMario 2. *Leer* posicionKoopa 3. distanciaMyK ← posicionKoopa – posicionMario // resta y asigna la distancia 4. *Mostrar* distanciaMyK |